

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



Istituto Statale di Istruzione Superiore "LEONARDO DA VINCI"



I.T.E. "G. Agnelli" 0547-673576 - Liceo "E. Ferrari" 0547-675277
fois00400d@istruzione.it - fois00400d@pec.istruzione.it - www.isiscesenatico.it
Dirigenza e Segreteria Viale dei Mille n° 158 – 47042 Cesenatico (FC) - 0547-675277
C. F. 90028640408 - FOIS00400D

Circolare n. 532
Cesenatico, 17 marzo 2025

LICEO

**Agli studenti di 1ART, 1ALSA e alle loro famiglie
Ai docenti D.Gallerani, M.F.Mattarelli, F.Pagliarani
All'A.A. Marianna Zicari (ass. RUP)**

Oggetto: Corso "Coding creativo con Scratch" - Orientamento e il tutoraggio per le STEM e il multilinguismo - per il progetto PNRR – Missione 1 - Potenziamento dell'offerta nei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Linea di investimento 3.1 "Nuove competenze e nuovi linguaggi" della Missione 4 – Componente 1 progetto Competenze STEM e multilinguistiche nelle scuole statali (D.M. 65/2023) M4C1I3.1-2023-1143 – Titolo Competenze STEM e multilinguistiche CUP B24D23001850006

Facendo seguito alla comunicazione inviata direttamente alle famiglie degli studenti delle classi 1ART e 1ALSA, con la presente trasmettiamo le modalità di iscrizione ed il calendario del corso **"Coding creativo con Scratch"** collegato all'Intervento A del (D.M. 65/2023) PNRR "Da Vinci STEM+L: Sviluppo di Competenze STEM e Multilinguistiche", questo Istituto presenta una nuova interessante opportunità: un corso di informatica dedicato all'utilizzo di Scratch, un software innovativo che permette di creare animazioni, giochi e storie interattive.

Scratch favorisce l'acquisizione di numerose competenze, tra cui:

- saper scomporre problemi complessi in passaggi più semplici: un'abilità fondamentale per affrontare qualsiasi sfida, sia a scuola che nella vita;
- pensare in modo logico e creativo, sviluppando algoritmi e risolvendo sfide di programmazione;
- collaborare e condividere, lavorando su progetti di gruppo e mostrando le proprie creazioni alla comunità online di Scratch.

Il corso offre:

- un'introduzione al mondo della programmazione: in modo ludico e coinvolgente, senza la necessità di conoscere linguaggi di programmazione complessi.
- un'opportunità per esprimere la propria creatività: dando vita a progetti unici e personalizzati.
- la possibilità di conoscere uno strumento usato in migliaia di scuole in tutto il mondo

Tale percorso, oltre ad assumere una valenza orientativa per il proseguimento degli studi, ai sensi del DM 328/22 (Moduli di orientamento nel primo biennio), permetterà di sviluppare competenze metodologiche e approcci sperimentali spendibili anche nelle altre discipline scientifiche presenti nel corso di studio.

I corsi sono rivolti a studenti e studentesse delle classi 1ART e 1ALSA; ogni corso prevede 10 ore di lezione (5 lezioni di 2 ore ciascuna) ed è aperto a 15/20 studenti.

I corsi saranno organizzati presso il laboratorio del Liceo con il seguente calendario:

1ART	1ALSA
martedì 8 aprile ore 12-14	mercoledì 9 aprile ore 12-14
martedì 15 aprile ore 12-14	mercoledì 16 aprile ore 12-14
martedì 29 aprile ore 12-14	mercoledì 23 aprile ore 12-14
martedì 6 maggio ore 12-14	mercoledì 30 aprile ore 12-14
martedì 13 maggio ore 12-14	mercoledì 7 maggio ore 12-14

Qualora il numero degli interessati superi i 20 partecipanti, si procederà a redigere una graduatoria tenendo conto della media scolastica.

Per partecipare al progetto è richiesta l'iscrizione **entro sabato 5 aprile**, attraverso la compilazione del seguente [modulo](#). Sarà rilasciato un attestato di frequenza a quanti frequenteranno almeno il 70% del monte ore.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Massimo Dellavalle

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai
sensi dell'art. 3 comma 2 del D.Lgs. 39/1993*